

# NUMERATION

Notions de base

## I Le Décimal (la base 10)

Dans le monde usuel qui nous entoure, nous sommes habitués à travailler en base 10. Les chiffres en décimal vont de  $\ominus$  à  $\ominus$ .

On compte en base 10 de la façon suivante :

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 etc...



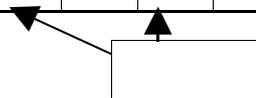
## II Le binaire (la base 2)

Les chiffres en binaire vont de  $\ominus$  à  $\ominus$ .

Un système informatique ne reconnaît que deux choses, présence ou absence de tension. On travaillera donc en base 2 (exemple 0 = 0v et 1 = 5v).

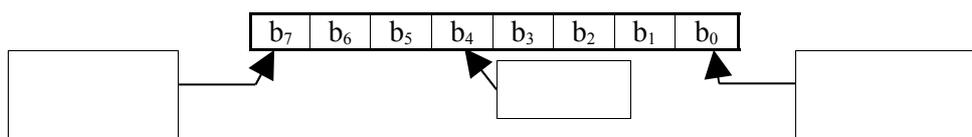
On compte en base 2 de la façon suivante :

En décimal	0	1	2	3	4	5	6	etc...
En binaire								etc...



En binaire on ne parle pas de chiffre mais de  $\ominus$ , et on ne parle pas d'unité, dizaine, mais de pondération  $\ominus$ .

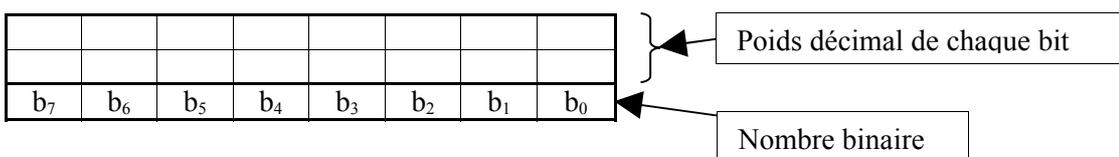
On écrit un nombre binaire comme suivant :



Le nombre  $b_7 b_6 b_5 b_4 b_3 b_2 b_1 b_0_{(2)}$  est généralement appelé  $\ominus$ .

## III Conversion Binaire – Décimal

Un nombre en binaire sur 8 bits peut s'écrire :



On peut écrire la conversion :

$$Y_{(10)} = b_7 b_6 b_5 b_4 b_3 b_2 b_1 b_0_{(2)} = \ominus$$

# NUMERATION

Exemple :

128	64	32	16	8	4	2	1

➔

=
---

$0010\ 1001_{(2)} =$  \_\_\_\_\_.

Exercice : Donner la valeur décimale des nombres binaires suivants :

$1001\ 1100_{(2)} =$  \_\_\_\_\_.

$0101\ 0011_{(2)} =$  \_\_\_\_\_.

$1010\ 0100_{(2)} =$  \_\_\_\_\_.

$1111\ 1111_{(2)} =$  \_\_\_\_\_.

Sur 8 bits, il est donc possible de coder un nombre décimal compris entre \_\_\_\_\_ et \_\_\_\_\_,

Et il y a \_\_\_\_\_ combinaisons possibles ( \_\_\_\_\_ )

Donc sur un nombre de n bits, il est possible de coder un nombre décimal compris entre \_\_\_\_\_ et \_\_\_\_\_, et il y a \_\_\_\_\_ combinaisons possibles.

Donner l'intervalle en décimal et le nb de combinaisons possibles pour un nb binaire codé sur :

4 bits ➔ \_\_\_\_\_.

16 bits ➔ \_\_\_\_\_.

## IV Conversion Décimal – Binaire.

1. Par retranchement de poids binaire.

Pour écrire  $6_{(10)}$  en binaire, on peut écrire  $6 = 4 + 2$  donc  $110_{(2)}$ .

Conversion de  $75_{(10)}$  :  $75$  est compris entre \_\_\_\_\_ et \_\_\_\_\_, on retranche donc \_\_\_\_\_ : \_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_ est compris entre \_\_\_\_\_ et \_\_\_\_\_, on retranche donc \_\_\_\_\_ : \_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_ s'écrit en binaire : \_\_\_\_\_.

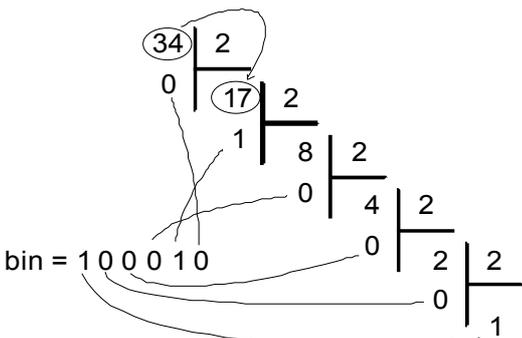
128	64	32	16	8	4	2	1

Exercice : Convertir en binaire  $168_{(10)}$  et  $673_{(10)}$ .

$168_{(10)} \rightarrow$  \_\_\_\_\_.

$673_{(10)} \rightarrow$  \_\_\_\_\_.

2. Méthode des divisions successives par 2



Dans cette méthode, on divise successivement le nombre à convertir par 2. Au reste des divisions, correspond le nombre binaire. Le premier reste est le LSB et le dernier est le MSB.

Convertir les nbs  $56_{(10)}$  et  $107_{(10)}$  en binaire.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# NUMERATION



## V Code hexadécimal - base 16.

La gestion de grands nombres en binaire introduit rapidement beaucoup de chiffres qui sont difficiles à manipuler. Pour simplifier cette manipulation, on a décidé d'utiliser le code hexadécimal qui consiste simplement à regrouper les chiffres binaires quatre par quatre.

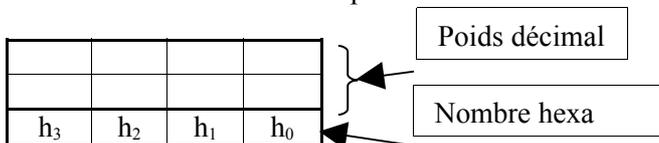
Les chiffres en hexadécimal sont codés de la façon suivante.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

Pour reconnaître un nb hexadécimal on utilise la notation : h ou \$.

Conversion hexadécimal – décimal:

Un nombre en hexadécimal peut s'écrire :

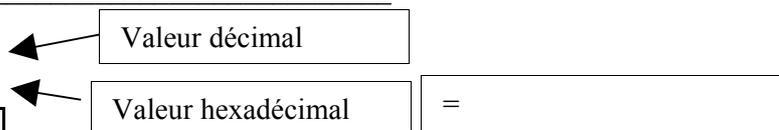


On peut écrire la conversion :

$$Y_{(10)} = h_3 h_2 h_1 h_0_{(h)} =$$

Exemple :

4096	256	16	1
0	2	A	F



$$02AF_{(h)} =$$

Remarque : On peut également repasser par le code binaire pour effectuer la conversion.

# NUMERATION

## VI Conversion binaire – hexadécimal et hexadécimal – binaire.

Vu que  $0_{(h)} = \text{☞}$  \_\_\_\_\_ et que  $F_{(h)} = \text{☞}$  \_\_\_\_\_, il suffit de grouper les bits du mot binaire par 4 pour convertir en hexadécimal.

1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	0	0

Exercice : 1 Convertir  $D8_{(h)}$  et  $3FF_{(h)}$  en binaire.

☞ \_\_\_\_\_ ☞ \_\_\_\_\_

2 Convertir  $1010\ 1100\ 0011_{(2)}$  et  $1111\ 1001_{(2)}$  en hexadécimal.

☞ \_\_\_\_\_ ☞ \_\_\_\_\_

### Conversion décimal – hexadécimal.

Il est possible d'utiliser une méthode par retranchement ou une méthode par divisions successives par 16 comme pour la conversion décimal - binaire.

En pratique on préfère repasser par le code binaire pour obtenir la conversion décimal - hexadécimal.



Exercice : 1 Convertir  $196_{(10)}$  en hexadécimal.

☞ \_\_\_\_\_  
☞ \_\_\_\_\_

2 Convertir  $537_{(10)}$  en hexadécimal.

☞ \_\_\_\_\_  
☞ \_\_\_\_\_

### Code Binaire Codé Décimal – BCD.

Le code BCD est un code principalement utilisé dans la fonction affichage.

Chaque chiffre décimal est codé en binaire sur quatre bits.

8	7	4	décimal
			BCD

Les possibilités  $1010$  (\$A) à  $1111$  \$F ne sont pas utilisées.

On remarque bien que ce code est très pratique pour transporter une information sur 4 bits pour unités, sur 4 autres bits pour les dizaines etc....

Exercice : Donner le code BCD des nombres  $567_{(10)}$  et  $324_{(10)}$ .

$567_{(10)} = \text{☞}$  \_\_\_\_\_ et  $324_{(10)} = \text{☞}$  \_\_\_\_\_

### Code Gray

Le code Gray est principalement utilisé dans les tableaux de Karnaugh.

Lorsque l'on compte, on passe d'un nombre à l'autre en ne changeant qu'une seule variable binaire à la fois.

Décimal	Binaire	Gray	Décimal	Binaire	Gray
0	000		4	100	
1	001		5	101	
2	010		6	110	
3	011		7	111	