Lire un diagramme de cas d'utilisation-*Use Case diagram*

Objectif du diagramme :

Un cas d'utilisation représente un ensemble d'actions qui sont réalisées par le système,

et

qui produisent un résultat observable intéressant pour un acteur particulier

Types d’entités utilisées

Le système : C’est un rectangle qui définit les frontières du système.

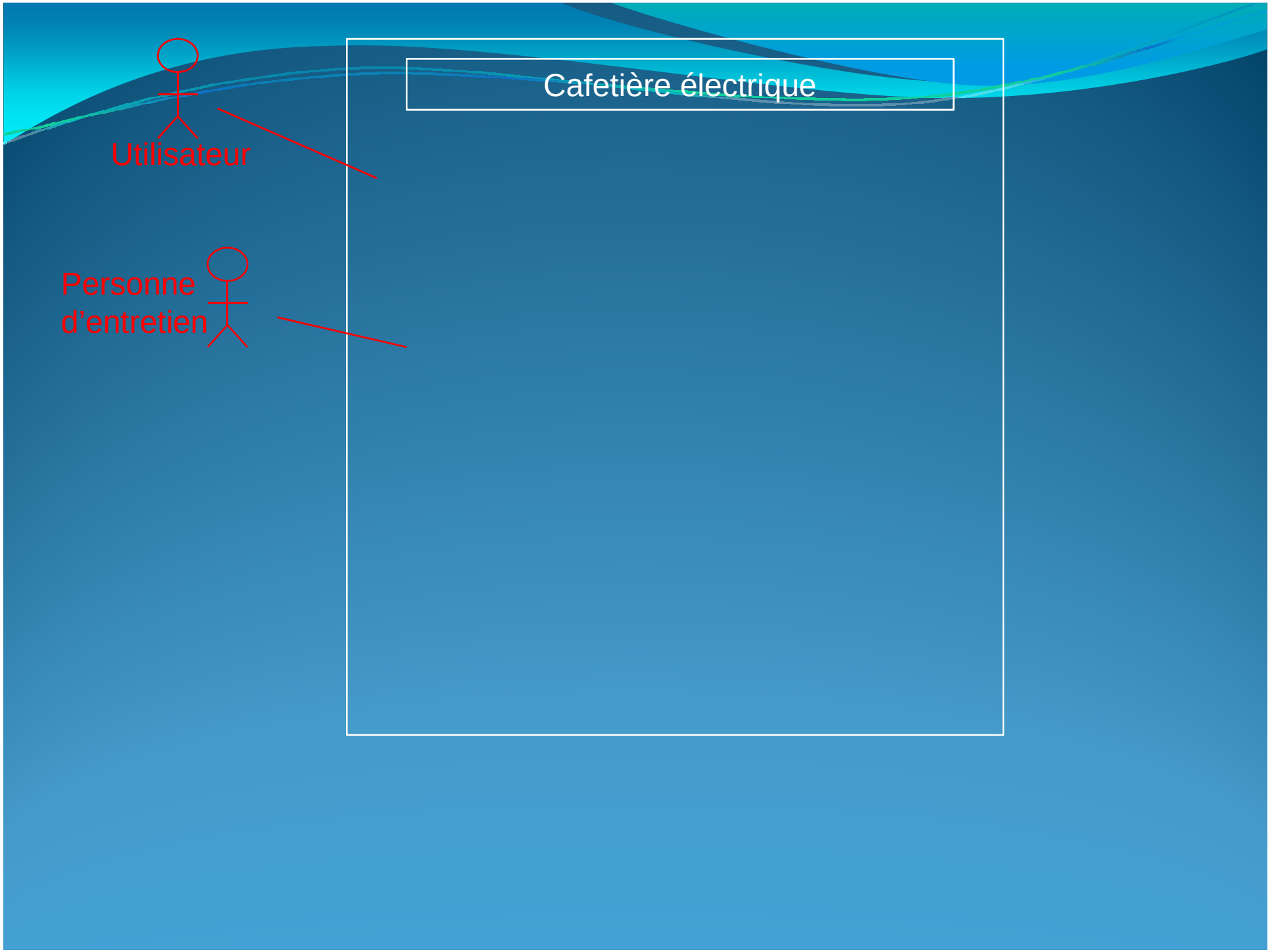
Cafetière électrique

Types d’entités utilisées

Le système : C’est un rectangle qui définit les frontières du système.

Le(s) acteur(s) : Entité externe qui agit sur le système

-Acteur principal : Le cas d’utilisation lui rend service, il est placé à gauche


Cafetière électrique
Utilisateur
Personne d'entretien

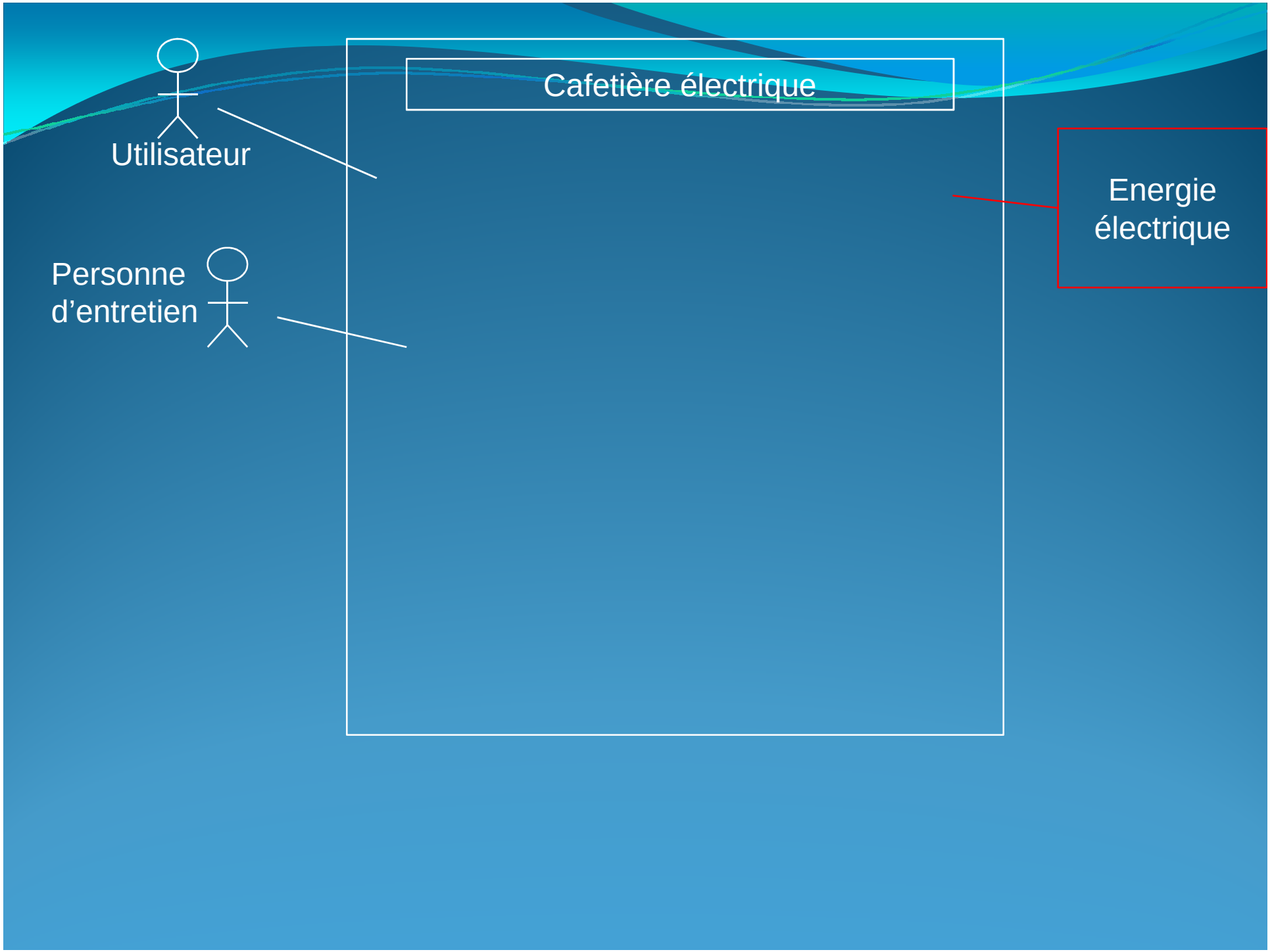
Types d’entités utilisées

Le système : C’est un rectangle qui définit les frontières du système.

Le(s) acteur(s) : Entité externe qui agit sur le système

-Acteur principal : Le cas d’utilisation lui rend service, il est placé à gauche

- Acteur Secondaire : Le cas d’utilisation a besoin de cet acteur pour réaliser le service (ou action). Il est placé à droite du système


Cafetière électrique
Utilisateur
Personne d'entretien
Energie électrique

Types d'entités utilisées

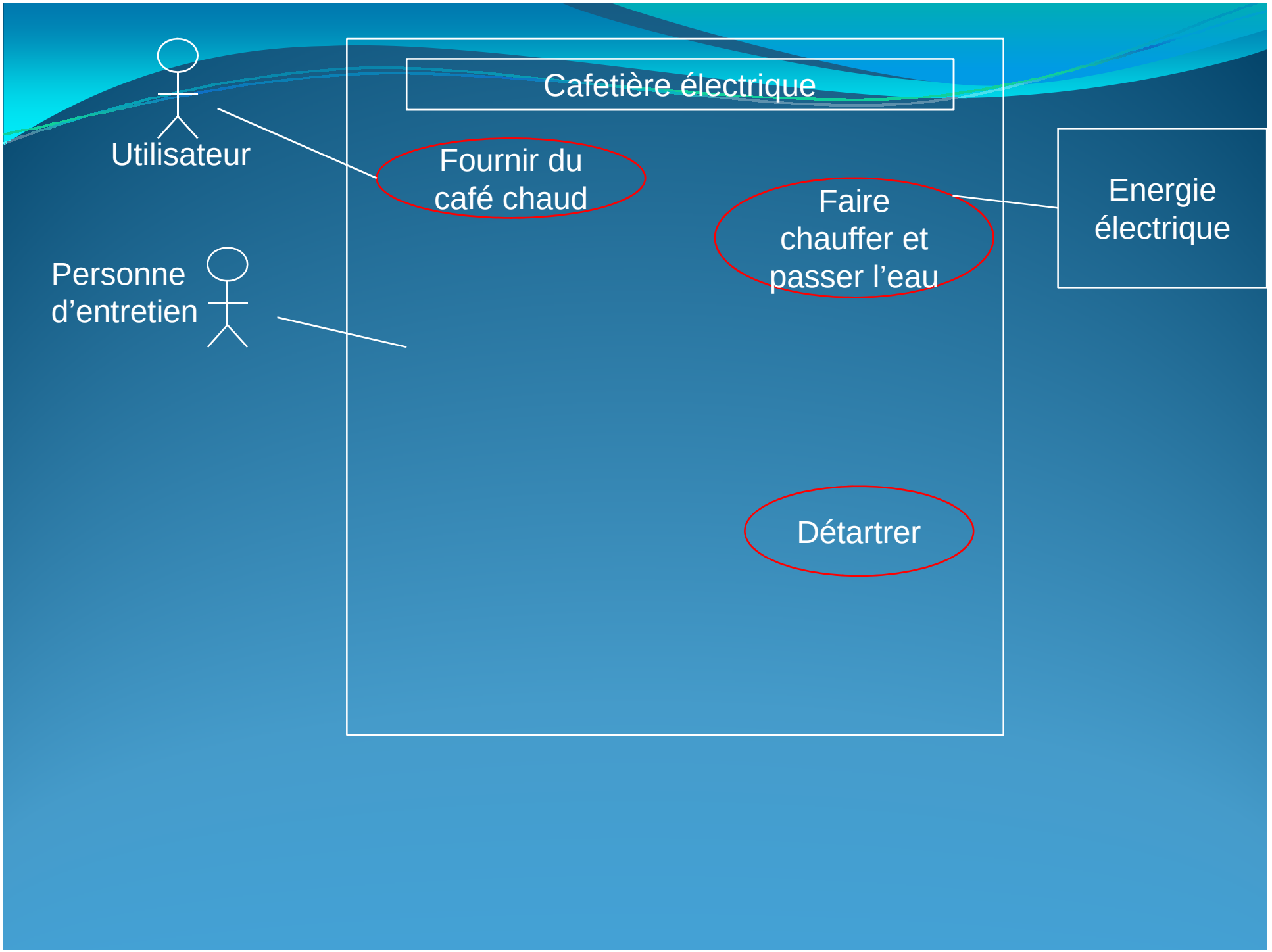
Le système : C'est un rectangle qui définit les frontières du système.

Le(s) acteur(s) : Entité externe qui agit sur le système

-Acteur principal : Le cas d'utilisation lui rend service, il est placé à gauche

- Acteur Secondaire : Le cas d'utilisation a besoin de cet acteur pour réaliser le service (ou action). Il est placé à droite du système

-Les cas d'utilisation : L'ensemble des cas d'utilisation (UC) représente les services (ou les action) rendus par le système. Chaque cas d'utilisation commence par un verbe à l'infinitif et permet d'expliciter le service rendu.


Cafetière électrique
Utilisateur
Fournir du café chaud
Faire chauffer et passer l'eau
Energie électrique
Personne d'entretien
Détartrer

Types d'entités utilisées

Le système : C'est un rectangle qui définit les frontières du système.

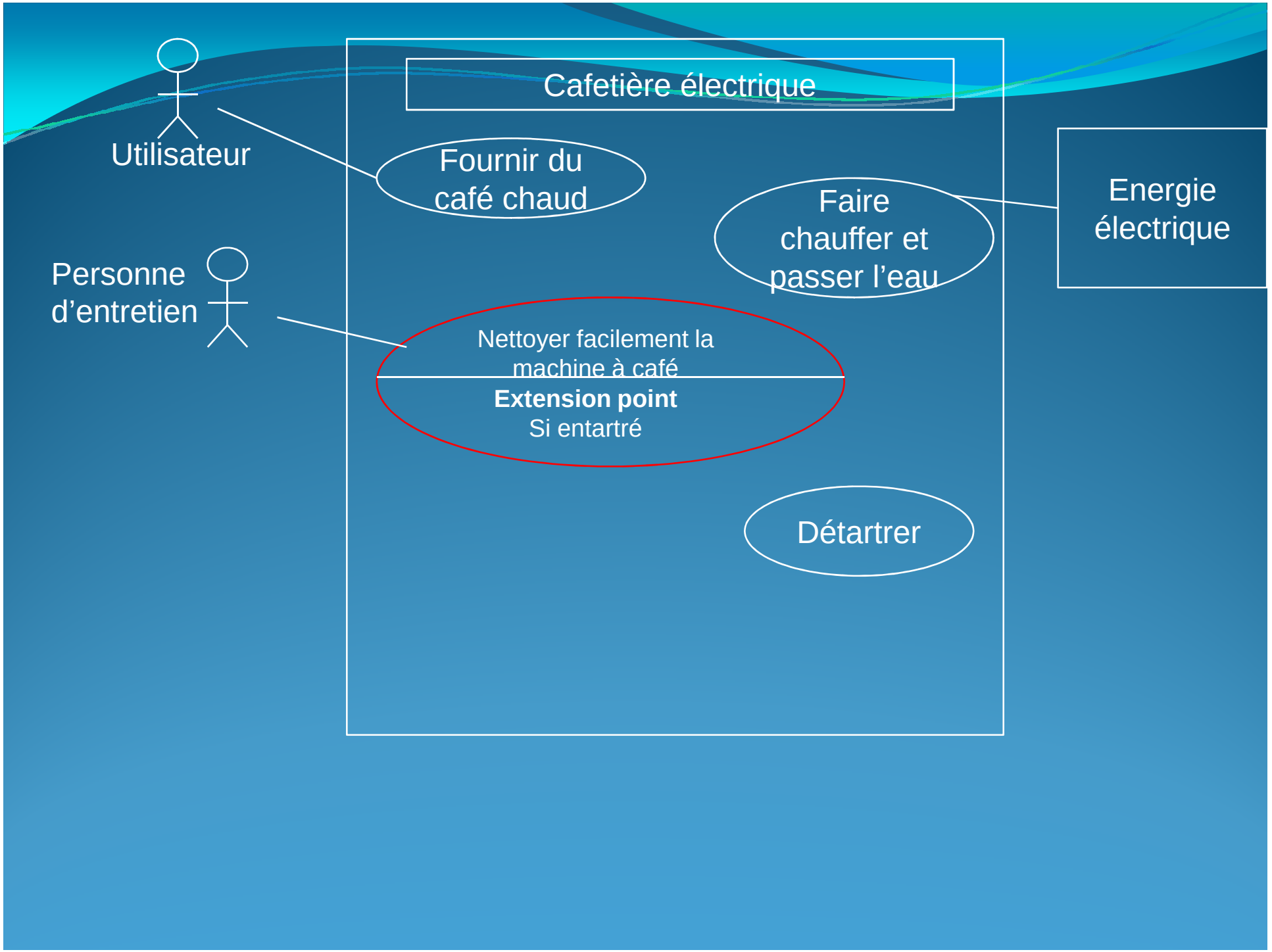
Le(s) acteur(s) : Entité externe qui agit sur le système

-Acteur principal : Le cas d'utilisation lui rend service, il est placé à gauche

- Acteur Secondaire : Le cas d'utilisation a besoin de cet acteur pour réaliser le service (ou action). Il est placé à droite du système

-Les cas d'utilisation : L'ensemble des cas d'utilisation (UC) représente les services (ou les action) rendus par le système. Chaque cas d'utilisation commence par un verbe à l'infinitif et permet d'expliciter le service rendu.

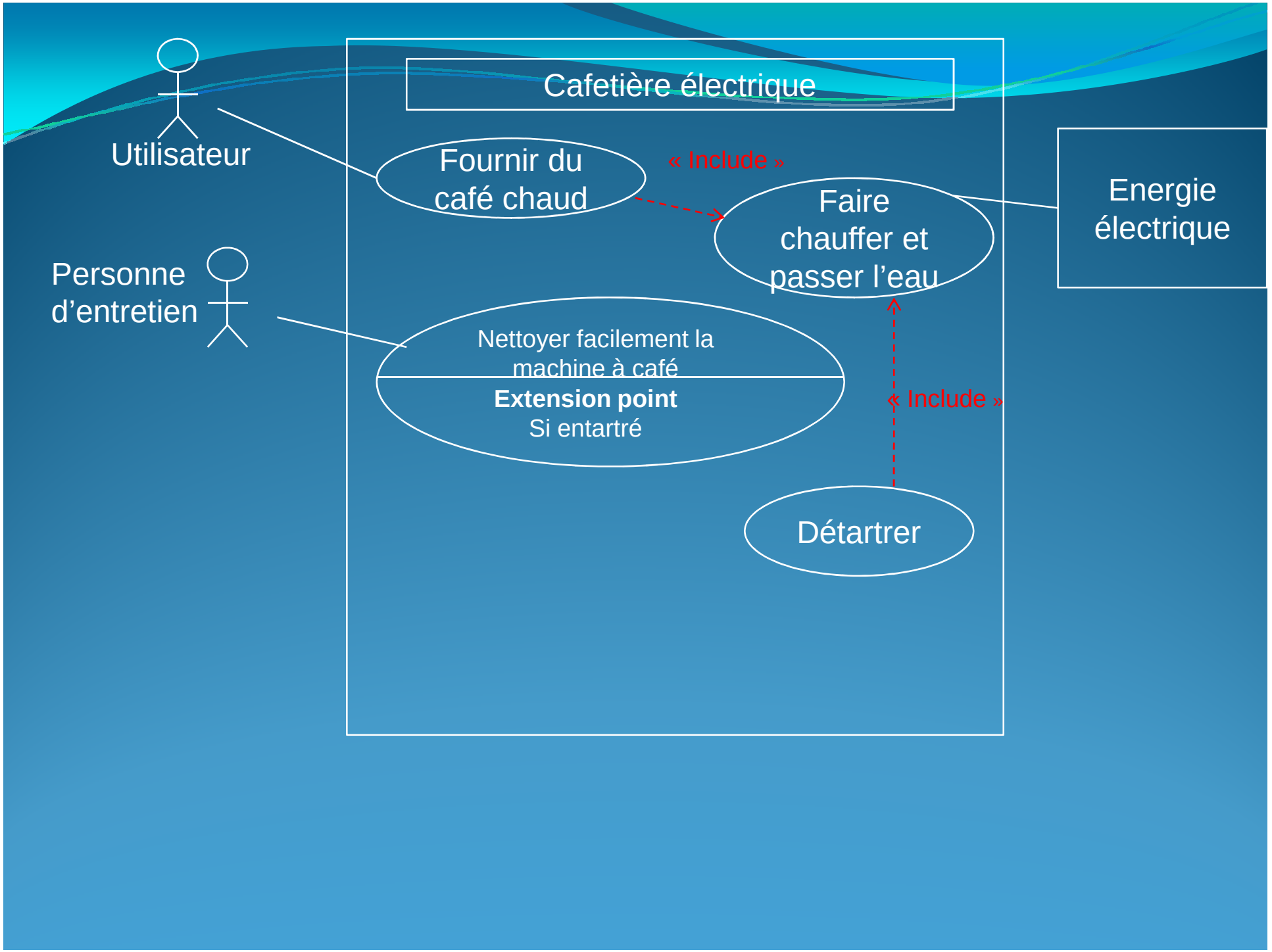
-Cas particulier : Le cas d'utilisation « relier à un extend ». Le cas d'utilisation est complété par la condition pour réaliser l'extend.


Cafetière électrique
Utilisateur
Fournir du café chaud
Faire chauffer et passer l'eau
Energie électrique
Personne d'entretien
Nettoyer facilement la machine à café
Extension point
Si entartré
Détartrer

Les relations

Association : Elle permet d'établir un lien entre acteur et UC

« include » : Décomposition non exhaustive d'un UC, soit lorsqu'un sous service est commun à deux UC, soit pour faire apparaître des sous cas plus simple.

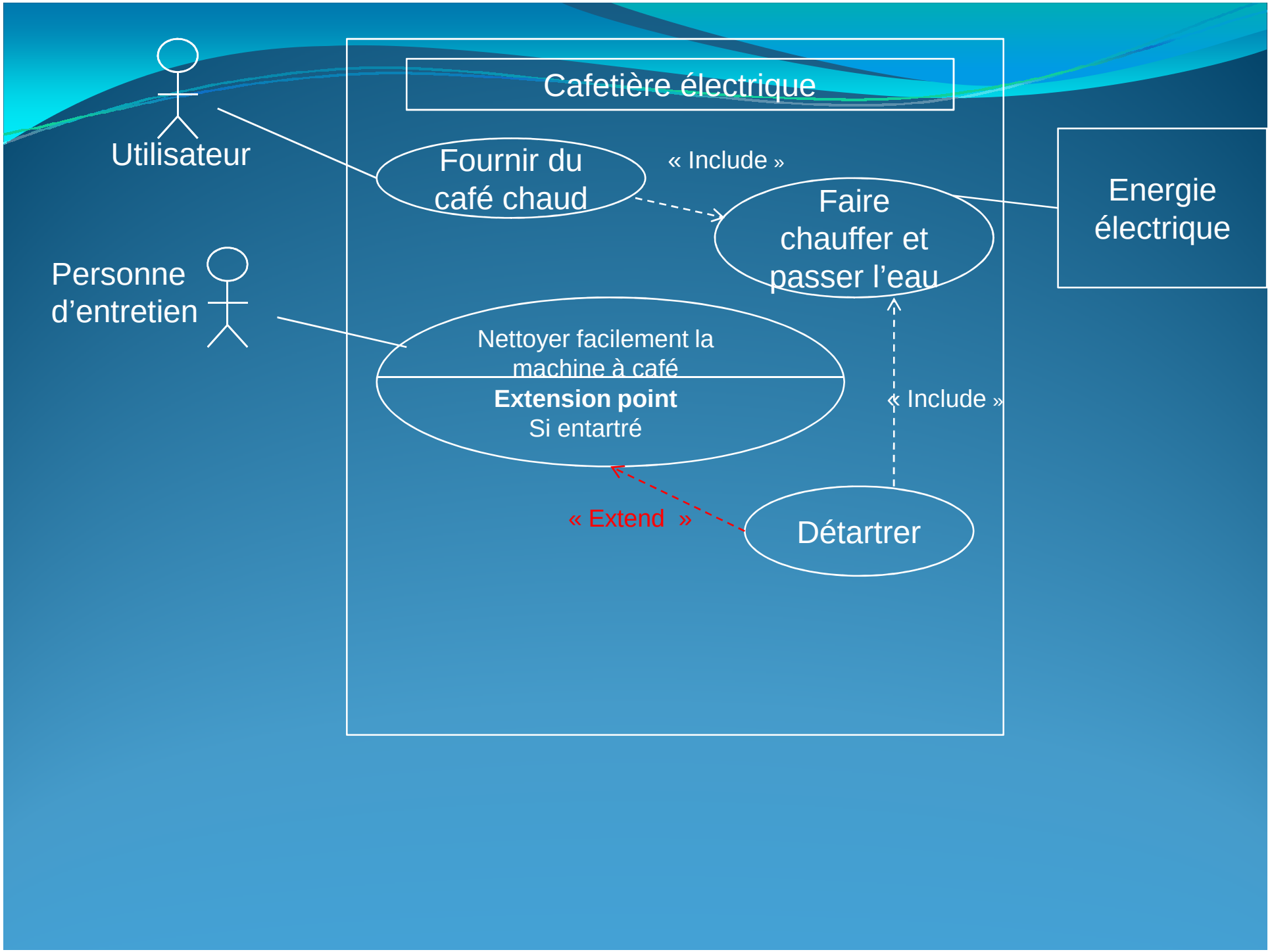

Cafetière électrique
Utilisateur
Fournir du café chaud
« Include »
Faire chauffer et passer l'eau
Energie électrique
Personne d'entretien
Nettoyer facilement la machine à café
Extension point
Si entartré
« Include »
Détartrer

Les relations

Association : Elle permet d'établir un lien entre acteur et UC

« include » : Décomposition non exhaustive d'un UC, soit lorsqu'un sous service est commun à deux UC, soit pour faire apparaître des sous cas plus simple.

« extend » : Action ou service rendu optionnel.


Cafetière électrique
Utilisateur
Fournir du café chaud
« Include »
Faire chauffer et passer l'eau
Energie électrique
Personne d'entretien
Nettoyer facilement la machine à café
Extension point
Si entartré
« Include »
« Extend »
Détartrer

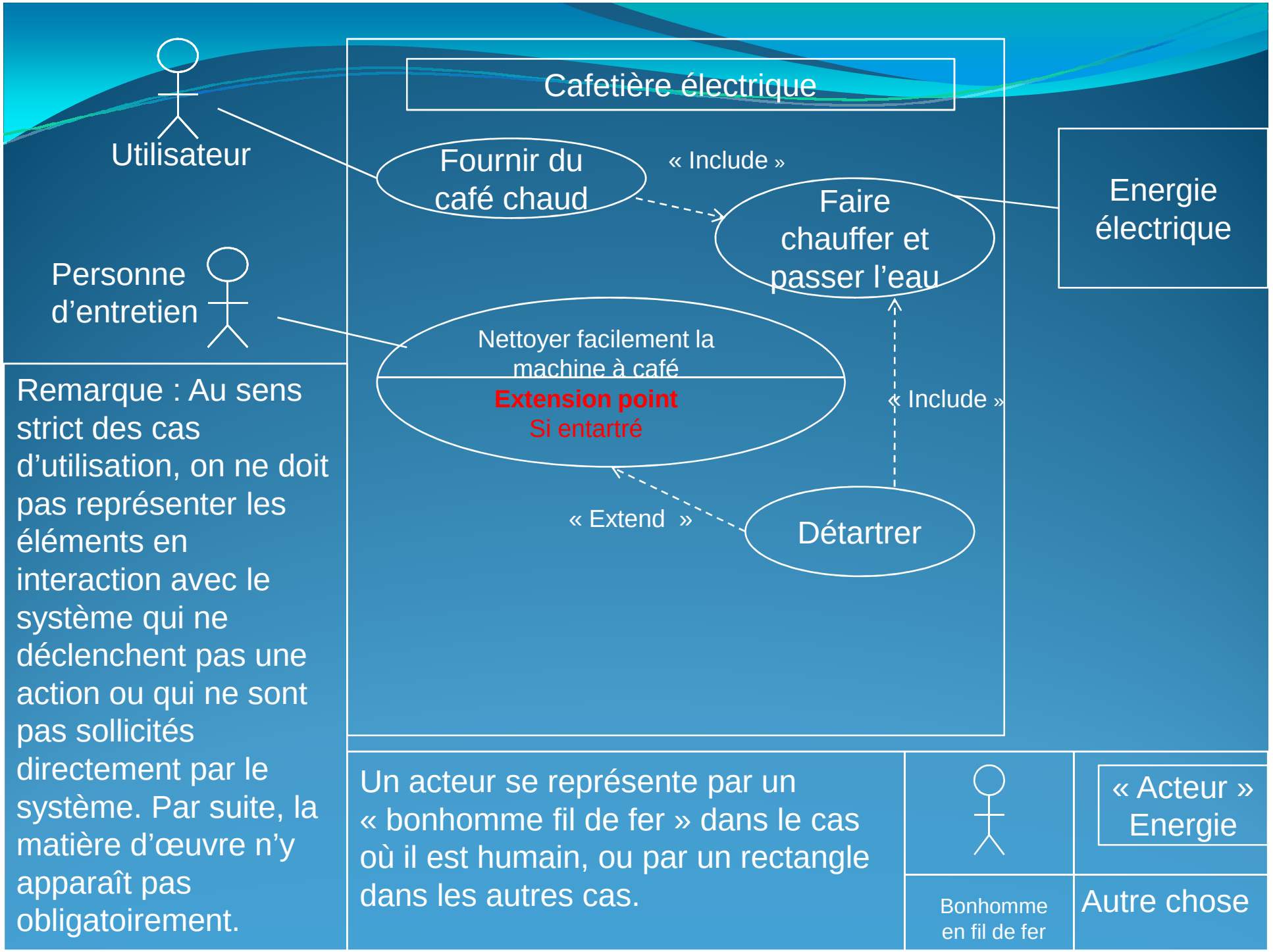
Les relations

Association : Elle permet d'établir un lien entre acteur et UC

« include » : Décomposition non exhaustive d'un UC, soit lorsqu'un sous service est commun à deux UC, soit pour faire apparaître des sous cas plus simple.

« extend » : Action ou service rendu optionnel.

Le sous cas d'utilisation est parfois utilisé sous certaines conditions. La condition est explicitée dans le UC principal.



Remarque : Au sens strict des cas d'utilisation, on ne doit pas représenter les éléments en interaction avec le système qui ne déclenchent pas une action ou qui ne sont pas sollicités directement par le système. Par suite, la matière d'œuvre n'y apparaît pas obligatoirement.

Un acteur se représente par un « bonhomme fil de fer » dans le cas où il est humain, ou par un rectangle dans les autres cas.

Bonhomme en fil de fer

« Acteur » Energie

Autre chose

FIN