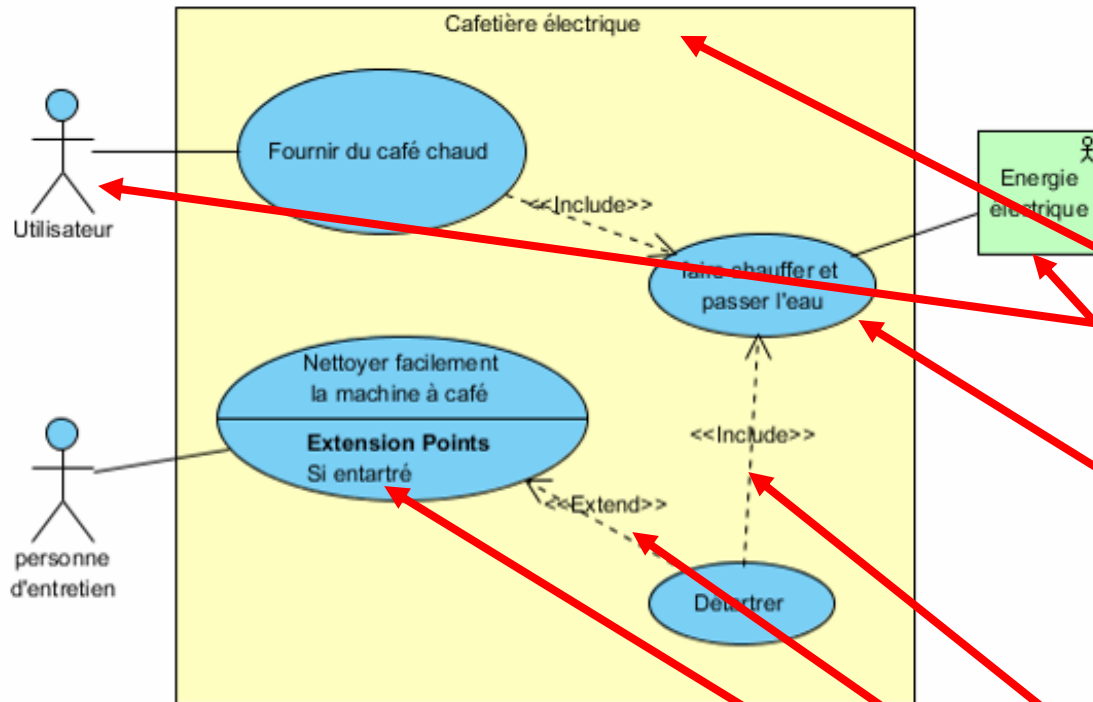




Lire un diagramme de cas d'utilisation

Use case diagram



Objectif du diagramme

Un cas d'utilisation représente un ensemble d'actions qui sont réalisées par le système, et qui produisent un résultat observable intéressant pour un acteur particulier

Types d'entités utilisées

Le système : C'est un rectangle qui définit les frontières du système.

L(es) acteur(s) : Entité externe qui agit sur le système

- **Acteur Principal** : Le cas d'utilisation lui rend service. Il est placé à gauche du système
- **Acteur Secondaire** : Le cas d'utilisation a besoin de cet acteur pour réaliser le service (ou action). Il est placé à droite du système

Les cas d'utilisation : L'ensemble des cas d'utilisation (UC) représente les services (ou les actions) rendus par le système. Chaque cas d'utilisation commence par un verbe à l'infinitif et permet d'explicitier le service rendu.

Cas particulier : le cas d'utilisation « relié à un extend ». Le cas d'utilisation est complété par la condition pour réaliser l'extend.

Les relations

Association : Elle permet d'établir un lien entre acteur et UC.

<<include>> : Décomposition non exhaustive d'un UC, soit lorsqu'un sous service est commun à deux UC, soit pour faire apparaître des sous-cas plus simples.

<<extend>> : Action ou service rendu optionnel. Le sous cas d'utilisation est parfois utilisé sous certaine condition. La condition est explicitée dans le UC principal.

Remarque : Au sens strict des cas d'utilisation, on ne doit pas représenter les éléments en interaction avec le système et qui ne déclenchent pas une action ou qui ne sont pas sollicités directement par le système. Par suite, la matière d'œuvre n'y apparaît pas obligatoirement