

# Langage C

## acquisition et mémorisation d'un nombre entier

### 1. Présentation

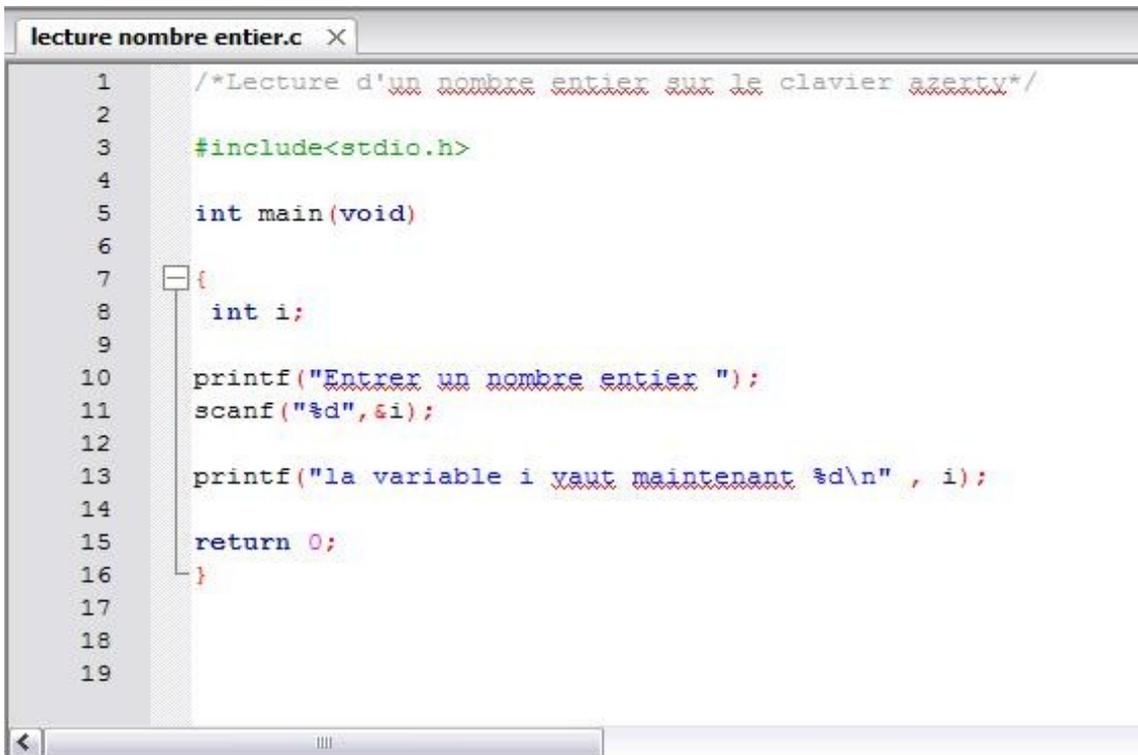
On désire réaliser l'acquisition d'un nombre entier et le mémoriser dans une variable (ici on a nommé la variable "i") pour pouvoir ensuite éventuellement utiliser cette variable dans un programme en langage C (test dans une structure alternative par exemple).

La saisie de la valeur est réalisée à l'aide du clavier d'un ordinateur.

L'affichage est réalisée par la console d'applications.

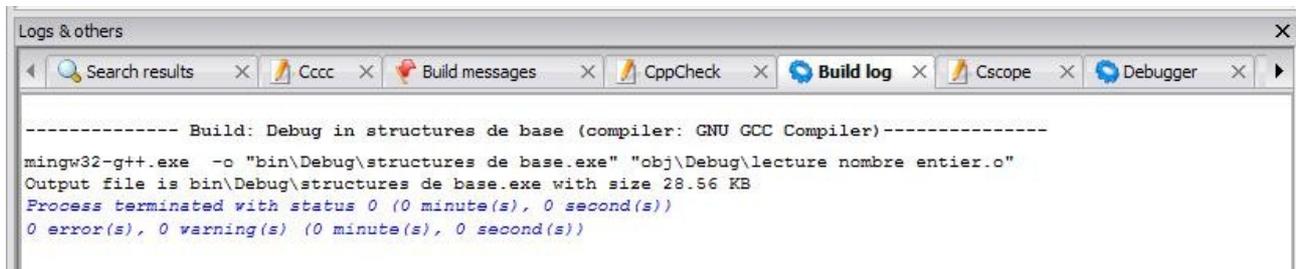
On utilise le logiciel "CodeBlocks".

### 2. Programme source



```
lecture nombre entier.c X
1  /*Lecture d'un nombre entier sur le clavier azerty*/
2
3  #include<stdio.h>
4
5  int main(void)
6
7  {
8      int i;
9
10     printf("Entrer un nombre entier ");
11     scanf("%d",&i);
12
13     printf("la variable i vaut maintenant %d\n" , i);
14
15     return 0;
16 }
17
18
19
```

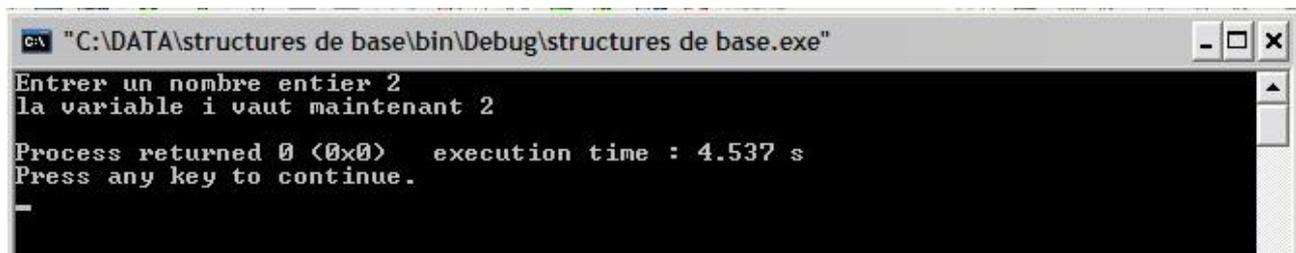
### 3. Compilation du programme source



The screenshot shows the 'Logs & others' window in Visual Studio. The 'Build log' tab is active, displaying the following text:

```
----- Build: Debug in structures de base (compiler: GNU GCC Compiler)-----  
mingw32-g++.exe -o "bin\Debug\structures de base.exe" "obj\Debug\lecture nombre entier.o"  
Output file is bin\Debug\structures de base.exe with size 28.56 KB  
Process terminated with status 0 (0 minute(s), 0 second(s))  
0 error(s), 0 warning(s) (0 minute(s), 0 second(s))
```

### 4. Exécution du programme



The screenshot shows a command prompt window titled '"C:\DATA\structures de base\bin\Debug\structures de base.exe"'. The output of the program is as follows:

```
Entrer un nombre entier 2  
la variable i vaut maintenant 2  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 4.537 s  
Press any key to continue.  
-
```