

Langage C

la structure itérative (la boucle) *à terminer*

1. rappels: structures algorithmiques élémentaires:

Les 3 structures élémentaires de base sont:

- la structure linéaire qui autorise un enchaînement séquentiel des opérations
- la structure alternative qui autorise une prise de décision fonction d'un test sur une condition.
- la structure itérative (boucle) autorise la répétition d'une opération, d'une manière contrôlée ou non.

Il existe aussi 3 autres structures importantes qui sont

- La file
- La pile
- la liste

2. La structure itérative (boucle):

- l'algorithme

- le pseudo code

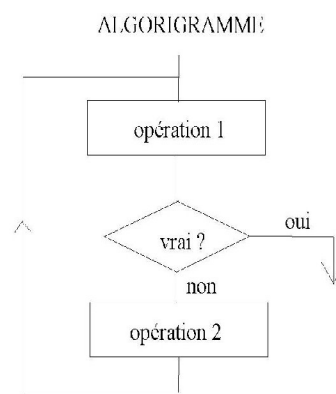
PSEUDO-CODE

Boucler

faire opération 1
sortir si condition vraie
faire opération 2

Fin boucler

- l'algorithme



- le langage C